



REGULAMIN

Klubowego Turnieju Drużynowego FC24

ORGANIZATOR

STOWARZYSZENIE ESPORT POLSKA

§1. Postanowienia ogólne.

1. Poniższy Regulamin Turnieju (w skrócie „Regulamin”) dotyczy rozgrywek gry FC24.
2. Data turnieju: 06.09.2024
3. Planowany start: 17:00.
4. Miejsce turnieju: Hala Widowiskowo-Sportowa imienia Zbigniewa Pietrzykowskiego w Bielsku-Białej (Hala Pod Dębowcem), 43-300 Bielsko-Biała, ul. Karbowa 26.
5. Organizatorem Turnieju jest: Stowarzyszenie „Esport Polska” z siedzibą w Bielsku-Białej. (KRS: 0000639135, NIP: 9372685743, REGON: 365503333).
6. Każdy z uczestników Turnieju zobowiązany jest do zapoznania się z Regulaminem oraz jego przestrzegania.
7. Na udział w Turnieju zgodę wyraża Rodzic dziecka przez wypełnienie pisemnej zgody i przekazanie do organizatora e-mailem lub najpóźniej w dniu turnieju do sędziego. Jest to równoważne z akceptacją postanowień Regulaminu. Jeżeli uczestnik Turnieju jest pełnoletni wypełnia pisemną zgodę samodzielnie.
8. Każdy uczestnik potwierdza swoją tożsamość odpowiednim dokumentem (legitymacja/dowód osobisty) w dniu turnieju na prośbę organizatora.
9. Udział w turnieju jest bezpłatny. Wejście na BBGF możliwe jest po wykupieniu biletu.
10. UWAGA! Uczestnicy nie mogą korzystać z własnych kontrolerów do gry! Zawody rozgrywane będą wyłącznie na sprzęcie organizatora.
11. W przypadku stwierdzenia umyślnego zniszczenia sprzętu, użytkownik ponosi pełną odpowiedzialność za pokrycie kosztów naprawy lub wymiany.
12. Turniej ma charakter otwarty, bez podziału na kategorie wiekowe (PEGI 3).
13. Regulamin wchodzi w życie z dniem jego opublikowania.

§2. System rozgrywek.

1. W Turnieju udział biorą drużyny klubowe składające się z **trzech** zawodników.
2. Każdy klub sportowy może zgłosić **maksymalnie trzy** drużyny.
3. Zgłoszenie zawodników odbywa się przez wypełnienie formularza on-line na stronie <https://bbgf.pl> lub wysłanie e-mai na adres turnieje@bbgf.pl w formie zwykłej wiadomości tekstowej zawierającej:
 - imię i nazwisko zawodnika
 - wiek
 - adres e-mail do kontaktu z zawodnikiem.
4. Zgłoszeń można dokonywać do dnia 04.09.2024 włącznie.
5. Zgłaszający otrzymuje potwierdzenie zgłoszenia drużyny do trzech dni.
6. Obowiązkiem zgłaszającego (lub opiekuna drużyny) jest sprawdzenie potwierdzenia zgłoszenia. W przypadku braku takiej wiadomości należy ponownie zgłosić się na Turniej.
7. Każdy zawodnik powinien posiadać również wypełnioną zgodę rodzica/opiekuna prawnego/własną, którą przekazuje Organizatorowi w dniu Turnieju.

Zasady rozgrywania Turnieju

1. Wszystkie etapy Turnieju odbywają się systemem playoff (zwycięska drużyna awansuje do kolejnej rundy, przegrywająca drużyna odpada).
2. W poszczególnych etapach każda drużyna rozgrywa trzy mecze – pojedynki indywidualne.

3. Każdy mecz musi wyłonić zwycięzcę. Po meczu zakończonym remisem zawodnicy uruchamiają dogrywkę, jeśli dogrywka zakończy się remisem - przechodzą do rzutów karnych.
4. Lista drużyn grających w pierwszej rundzie zostanie opublikowana po zakończeniu zgłoszeń na stronie Organizatora www.esportpolska.org lub na terenie szkoły/institucji w dniu Turnieju.
5. Półfinały – zwycięskie drużyny zagrają o I miejsce, pokonane – o III miejsce.

§3. Rozgrywka meczowa.

1. Wszystkie mecze rozgrywane są przy pomocy gry FC24 na konsoli PS5.
2. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do wyznaczenia godziny meczu, a osoby nie stosujące się do nich mogą zostać usunięte z turnieju lub mecz może być zakończony wynikiem pozytywnym dla przeciwnika (walkower).
3. Dopuszcza się maksymalnie 5 minut spóźnienia.

§4. Ustawienia gry.

Ustawienia gry będą takie same na każdym stanowisku. Organizator zastrzega sobie prawo do zmian ustawień gry bezpośrednio przed turniejem.

- Typ gry: Rankingowa
- Długość połowy: 3 minuty.
- Poziom trudności: ustalone w dniu Turnieju
- Szybkość gry: Normalna
- Kontuzje: Wył
- Spalone: Wł.
- Kartki: Wł.
- Zagrania ręką: Wył.
- Liczba zmian: 3
- Sterowanie: Dowolne
- Stadion: Dowolny
- Pogoda: Dobra
- Pora dnia: Dzień/Noc
- Piłka: domyślna
- Kamera: Telewizyjna

UWAGA!

- Rozgrywki rozgrywamy poprzez mecz towarzyski drużynami narodowymi lub klubowymi.
- Uczestnik ma możliwość zmiany ustawień pada/kontrolera przed meczem. Po zakończonym meczu zobowiązany jest do przywrócenia ustawień neutralnych/oryginalnych. Brak czynności grozi ostrzeżeniem lub dyskwalifikacją w rozgrywce.

- **Zabrania się zmiany ustalonego czasu rozgrywki w każdym etapie bez zgody organizatora!**

§5. Zasady Fair Play.

1. Organizator dokłada wszelkich starań w realizacji misji Stowarzyszenia Esport Polska określonych na stronie internetowej **www.esportpolska.org**.
2. Następujące działania będą uznawane za niesportową grę:
 - celowe wyłączenie komputera lub monitora, rzucanie padem, odłączanie przewodów itp. działania;
 - gra na czas poprzez zbyt długie podawanie w obronie na własnej połowie w celu utrzymania korzystnego wyniku;
 - niesportowy doping, niesportowe zachowanie lub ogólnie kłopotliwe (np. krzyk, wyzwiska), niewłaściwe i nieprofesjonalne działania skierowane przeciwko innemu graczowi podczas i poza rozgrywką turniejową.
3. W przypadku wykrycia naruszenia jednego z punktów uznawanego za niesportową grę przez jakiegokolwiek gracza, uczestnik Turnieju (według uznania Opiekuna rozgrywek) może otrzymać ostrzeżenie, przegrać przez walkower lub w skrajnych przypadkach zostać zdyskwalifikowany z Turnieju.
4. Organizator zastrzega sobie prawo do określenia innych warunków określających niesportową grę.

§6. Działania zabronione i kary.

1. Celem Organizatora jest zorganizowanie Turnieju na sprawiedliwych i równych dla wszystkich zasadach.
2. W każdej sprawie spornej decyzję podejmuje Organizator, a jego działania są oparte na przyjętej zasadzie poczucia słuszności i sprawiedliwości.
3. Regulamin jest jasnym wyznacznikiem tego, co uczestnik Turnieju powinien, a czego nie powinien robić, jednak w spornych lub bardziej skomplikowanych przypadkach zdanie Organizatora jest najważniejsze.
4. Najważniejszą zasadą przyświecającą Turniejowi jest gra fair play. Dlatego organizator zobowiązuje graczy do:
 - przestrzegania zasad kultury osobistej;
 - okazywania wyrozumiałości i dążenie do kompromisu w przypadku problemów technicznych u przeciwnika;
 - łagodzenia konfliktów;
 - uczciwej gry bez używania jakichkolwiek nielegalnych wspomagaczy;
 - przestrzegania etykiety oraz innych, ogólnie obowiązujących norm społecznych.

§7. Postanowienia końcowe.

1. Organizator Turnieju ma prawo do dokonywania zmian w regulaminie. W takim przypadku odpowiednia informacja zostanie ogłoszona na Turnieju.
2. Udział w turnieju jest bezpłatny.

3. W kwestiach niezawartych w Regulaminie należy stosować obowiązujące na terenie Rzeczypospolitej Polskiej prawo, w szczególności Kodeks Cywilny.