

Szczegóły przepisów dot. kat. ORLIK i ŻAK.

Wiosna – 2026 r.

I. WRZUT >

- **ORLIK** - zgodnie z przepisami gry PZPN.

Po złym wykonaniu wznowienia następują zatrzymanie akcji, powrót i ponowne prawidłowe wznowienie.

Unikamy karania za błąd, forma edukacji.

- **ŻAK** - wprowadzenie piłki nogą po ziemi - wykonawca wrzutu nie może zdobyć bramki bezpośrednim strzałem na bramkę z linii bocznej, jednak wolno mu to zrobić przy kolejnym kontakcie/tach z piłką (do uznania bramki nie jest konieczne dotknięcie piłki przez jakiegokolwiek innego zawodnika).

Przeciwnik w odległości – 3 m. (jak dotychczas nic nowego).

Po złym wykonaniu wznowienia następują zatrzymanie akcji, powrót i ponowne prawidłowe wznowienie.

Unikamy karania za błąd, forma edukacji.

II. RZUT OD BRAMKI >

- **ORLIK** + **ŻAK** - dowolnie z możliwością podania lub wprowadzenia piłki.

Jak piłka wyjdzie poza linię końcową, zawodnik grający na pozycji bramkarza **MUSI** wziąć piłkę do ręki i rzutem ręką może zagrać na całe boisko. Może również z ręki położyć ją na ziemi i wtedy jest już piłka w grze. Wtedy może zagrać nogą na całe boisko lub nawet może wyprowadzić. Nie może z ręki zagrać nogą na całe boisko w momencie wznowienia od bramki.

(NOWOŚĆ)

III. ZWOLNIENIE PIŁKI Z RĄK PRZEZ BRAMKARZA >

- **ORLIK** + **ŻAK** - zgodnie z przepisami gry PZPN.

W momencie chwytu piłki z akcji może działać dowolnie.

IV. KARY INDYWIDUALNE >

- **ORLIK** - 2 minuty, 2 minuty, oraz wykluczenie (3 kara),
zawodnik kończy grę, zespół gra w komplecie.

- **ŻAK** - brak kar, forma edukacji.

Sporządził: Józef Mazur

Akceptował: Damian Galeja