

Regulamin rozgrywek w kategorii G1 Podokręgu Sosnowiec w sezonie 2025/2026

§ 1

Rozgrywki prowadzone są na podstawie niniejszego regulaminu, regulaminu opracowanego przez każdy Podokręg, terminarza rozgrywek oraz w oparciu o Przepisy w sprawie organizacji rozgrywek w piłkę nożną w Śląskim ZPN, Przepisy w sprawie statusu zawodników i zasad zmian przynależności klubowej w Śląskim ZPN i inne przepisy prawa związkowego.

§ 2

1. W zawodach mistrzowskich Ligi Skrzatów G1 mogą brać udział zawodnicy urodzeni w latach 2019 i 2020.

§ 3

1. Rozgrywki Ligi Skrzatów G1 prowadzi Koordynator ds. Rozgrywek Podokręgu Sosnowiec.
(dalej: Koordynator)
2. Uprawnienia do gry we wszystkich ligach dokonuje Koordynator.
3. Koordynator ustala ramowy harmonogram turniejów. W szczególnie uzasadnionych przypadkach Koordynator prowadzący rozgrywki może wyznaczyć inny termin rozegrania meczu niż określony w terminarzu.
4. Obsady sędziowskiej (jeśli klub korzysta z obsady) dokonuje Kolegium Sędziów Podokręgu, na terenie którego odbywają się zawody. Mecze sędziuje 1 sędzia związkowy. W razie nieprzybycia sędziego lub braku możliwości prowadzenia zawodów przez wyznaczonego sędziego, zastosowanie mają zasady określone w Przepisach w sprawie organizacji rozgrywek w piłkę nożną w Śląskim ZPN.

§ 4

1. Czas gry w turnieju wynosi:
 - 1) przy 3-4 meczach dziennie - max 2x10 minut lub 1x15 minut;
 - 2) przy 5-7 meczach - max 2x8 minut lub 1x12 minut;

- 3) powyżej 7 meczów - max 1x12 minut.
2. Czas gry w meczu towarzyskim wynosi: 4x10 minut.
 3. Drużyny grają w 3-osobowych składach na 2 bramki bez bramkarzy.
 4. W zawodach obowiązuje system zmian powrotnych.
 5. Wymiana może mieć miejsce w czasie przerwy w grze, po uprzednim zgłoszeniu sędziemu zamiaru jej przeprowadzenia.
 6. Zawody mogą być rozgrywane na boiskach trawiastych lub o nawierzchni sztucznej o zalecanych wymiarach 27-30 m x 18-20 m.
 7. Mecze rozgrywane są piłkami nr 3.
 8. Wymiary bramek wynoszą 3 m x 1,55 m lub 3 m x 1 m.
 9. Pole karne: brak.
 10. Rozpoczęcie i wznowienie gry: nie można zdobyć bramki bezpośrednio.
 11. Rzut wolny: bramkę można zdobyć z połowy przeciwnika, odległość muru to 5 m.
 12. Rzut karny: z połowy boiska do pustej bramki.
 13. Wznowienie gry przez bramkarza: Przepisy Gry w piłkę nożną.
 14. Wrzut: wprowadzenie nogą po ziemi - nie można zdobyć bramki bezpośrednio, przeciwnik w odległości 3 m.
 15. Rzut od bramki: dowolnie z możliwością podania lub wprowadzenie piłki.
 16. Rzut różny: dowolnie z możliwością podania lub wprowadzenie piłki, przeciwnik w odległości 3 m.
 17. Linie – dopuszczalne są stożki.
 18. Zawodnicy grają w obuwiu miękkim - tzw. lankach (zakaz gry we wkrętach i mixach).
 19. W rozgrywkach ochraniacze nie są obowiązkowe.
 20. Nie obowiązuje przepis o spalonym.
 21. Kary: brak kar, forma edukacji.

§ 5

1. W rozgrywkach mogą uczestniczyć wyłącznie zawodnicy uprawnieni do klubu w systemie Extranet.
2. Każdy klub jest w pełni odpowiedzialny za uprawnienie swoich zawodników do gry.
3. Drużyny Klubów prowadzić mogą tylko trenerzy posiadający ważną licencję trenerską UEFA C lub wyższą.

§ 6

Udział zawodnika w meczu, w którym obowiązuje system zmian powrotnych, jest traktowany jako udział w meczu w wymiarze nieprzekraczającym połowy czasu gry.

§ 7

1. Zmiana przynależności klubowej zawodników do drużyn uczestniczących w rozgrywkach Ligi Skrzatów G1 może nastąpić w okresie jednego z dwóch okresów transferowych (tzw. okien transferowych):
 - 1) od 1 lipca do 30 września;
 - 2) od 1 lutego do dnia rozpoczęcia rozgrywek rundy wiosennej (pod uwagę bierzemy datę rozpoczęcia rundy wiosennej, a nie datę zawodów drużyny, do której zawodnik ma być transferowany).
2. W przypadku złożenia przez klub pozyskujący kompletu dokumentów w systemie Extranet w terminie przewidzianym w danym okresie transferowym, wówczas potwierdzenie i uprawnienie zawodnika do gry w klubie pozyskującym może nastąpić także po tym terminie.
3. Jeżeli ostatni dzień terminu przypada na sobotę lub dzień ustawowo wolny od pracy, za ostatni dzień terminu uważa się następny dzień roboczy.

§ 8

1. Na ławce dla zawodników rezerwowych może przebywać - poza zawodnikami rezerwowymi - siedem osób, a mianowicie:
 - a) trener;
 - b) asystent trenera;
 - c) kierownik drużyny;
 - d) lekarz (lub osoba zabezpieczająca zawody pod względem medycznym);
 - e) masażysta;
 - f) dwie inne osoby wpisane do załącznika (z podaniem pełnionej funkcji).
2. Do sprawozdania mogą być wpisane osoby faktycznie pełniące te funkcje w klubie. Wśród tych siedmiu osób nie może być wpisany zawodnik ani osoba funkcyjna, którzy w czasie rozgrywania zawodów odbywają karę dyskwalifikacji. Osoba niewpisana przed meczem do sprawozdania nie ma prawa przebywać na ławce dla zawodników rezerwowych. Zawodnik wykluczony przez sędziego z gry nie może przebywać na ławce dla zawodników rezerwowych oraz w obrębie boiska niezależnie od tego, w jakim ubiorze

się znajduje. Obowiązek kontroli osób przebywających na ławce dla zawodników rezerwowych spoczywa na sędziach prowadzących zawody.

3. Palenie papierosów, w tym papierosów elektronicznych, w strefie technicznej jest zabronione.
4. Na co najmniej 30 minut przed rozpoczęciem zawodów kierownicy drużyn zobowiązani są do wręczenia sędziemu wydruku sprawozdania sędziego, zawierającego skład zawodników, wypełnionego uprzednio w systemie Extranet. Wydruk musi być podpisany przez kapitana i kierownika zespołu, którzy przez złożenie podpisów potwierdzają prawidłowość danych ujętych w sprawozdaniu. Sędziemu należy dostarczyć również potwierdzenie złożenia w klubie przez zawodników orzeczeń lekarskich.
5. Do wzięcia udziału w zawodach uprawnieni są jedynie zawodnicy i zawodnicy rezerwowi wpisani do protokołu z zawodów.
6. Gospodarze zawodów zobowiązani są zapewnić 3 egzemplarze załączników do sprawozdań, na których sędzia zawodów wpisze nazwiska zawodników ukaranych żółtymi i czerwonymi kartkami, a kierownicy drużyn do celów ewidencyjnych - zdobywców bramek dla swego zespołu. Kierownicy drużyn potwierdzają odbiór wypełnionych załączników własnoręcznym podpisem po zakończeniu zawodów (bez względu czy wnoszą zastrzeżenia, czy też nie).
7. W przypadku, gdy sędzia ma wątpliwości co do tożsamości zawodnika biorącego udział w zawodach, zawodnik jest zobowiązany na żądanie sędziego, przedstawić ważny dokument tożsamości z fotografią (dowód osobisty, paszport, itp.). Musi to uczynić przed zawodami, w czasie przerwy lub bezpośrednio po zakończeniu zawodów.
8. W przypadku żądania sprawdzenia tożsamości zawodników drużyny przeciwnej winno

ono być sporządzone na piśmie, podpisane czytelnie przez kierownika drużyny i przekazane sędziemu (sędziemu technicznemu/asystentowi nr 1, jeśli odbywa się to w czasie gry). W najbliższej przerwie w grze sędzia informuje kierownika drużyny przeciwnej o fakcie wpłynięcia żądania sprawdzenia tożsamości, co zobowiązuje kierownika do zatrzymania zawodnika/-ów, którego/-ych tożsamość jest kwestionowana, do dyspozycji sędziego do momentu sprawdzenia.

§ 9

1. Boisko, na którym drużyna rozgrywa zawody jako gospodarz, musi być położone w miejscu siedziby klubu określonym w jego statucie lub w posiadanej licencji.

2. Zezwala się na rozgrywanie spotkań przy sztucznym oświetleniu, jeżeli obiekt posiada aktualne badanie pomiaru natężenia oświetlenia, a jego moc nie jest mniejsza niż 75 luxów.

§ 10

1. Zawody organizują kluby będące gospodarzami danego meczu. Każda drużyna wyjeżdża na zawody na koszt własny.
2. Gospodarze zawodów, nie później niż na 14 (czternaście) dni przed terminem danej kolejki zawodów, obowiązani są wskazać w systemie Extranet dokładny termin (data i godzina) oraz miejsce rozegrania meczu danej kolejki. W sobotę i dzień ustawowo wolny od pracy gospodarz może wyznaczyć czas rozpoczęcia zawodów w przedziale:
 - 1) od godziny 9:00 do 18:00;
 - 2) gdy zawody rozgrywane są przy świetle elektrycznym, mecz może rozpocząć się nie później niż o godz. 20:00.
3. Jeśli do meczu pozostało więcej niż 14 dni, gospodarz zawodów może zmienić uprzednio wyznaczony termin bez konieczności uzyskania zgody przeciwnika. Nowy termin musi przypadać w terminie przewidzianym na rozegranie meczów danej kolejki rozgrywek.
4. Jeśli do meczu pozostało mniej niż 14 dni, termin meczu może zostać zmieniony, po uzyskaniu, za pośrednictwem systemu Extranet, zgody przeciwnika i Koordynatora.
5. W przypadku nieprzewidzianej i niezależnej od gospodarza przeszkody uniemożliwiającej rozegranie spotkania na wyznaczonym stadionie, ma on obowiązek przenieść zawody na inny stadion, po wcześniejszym uzyskaniu zgody Komisji ds. Licencji na rozegranie meczu/ów na danym obiekcie.
6. Najpóźniej na 14 dni przed zawodami gospodarz w roboczy dzień tygodnia może wyznaczyć bez zgody przeciwnika czas rozpoczęcia zawodów od godziny wyznaczonej przez Koordynatora do godz. 20:00, z zachowaniem zasady, że jeżeli boisko nie posiada sztucznego oświetlenia, to mecz musi zakończyć się przed zmrokiem. Na rozgrywanie meczu przed godziną wyznaczoną przez organ prowadzący rozgrywki, gospodarz zobowiązany jest uzyskać zgodę przeciwnika i Koordynatora.

§ 11

Za utrzymanie porządku na boisku i w obrębie obiektu sportowego przed, w czasie i po zawodach odpowiedzialny jest klub będący gospodarzem. Klub organizujący zawody zobowiązany jest do stworzenia bezpiecznych warunków na stadionie i płycie boiska.

§ 12

W rozgrywkach Podokręgu Sosnowiec obowiązują opłaty:

Regulaminowe zgodnie z tabelą opłat Podokręgu Sosnowiec na sezon 2024/2025.

§ 13

1. Prawo interpretacji niniejszego Regulaminu przysługuje Zarządowi Śl. ZPN.
2. W sprawach nieuregulowanych treścią niniejszego Regulaminu zastosowanie mają przepisy prawa związkowego